Nama: jesika

NIM: 202013010

Kelas: TIF 1 A

APLIKASI GAMES GET TO KNOW ANIMALS

1. Gambaran umum aplikasi yang akan di buat

Tujuan dari membuat aplikasi ini yaitu, hewan merupakan makhluk hidup yang ada di sekililing kita dan sering kita lihat secara langsung ataupun pada media cetak dan media elektronik. Dengan aplikasi GET TO KNOW ANIMALS ini pemain dapat megenal bentuk hewan,makanan hewan,dan tempat tinggal hewan.

Dengan Aplikasi pengenalan hewan ini pengguna dapat mengenal nama hewan,bentuk hewan dan makanan hewan dengan visual yang digunakan anak anak usia dini agar lebih mengenal hewan.

Game GET TO KNOW ANIMALS merupakan permainan pembelajaran tentang hewan yang di tujukam kepada anak anak untuk memperkenalkan hewan kepada anak anak.Bermain sekalian belajar mengenal hewan yang menyenangkan dan bermanfaat didalam permainan ini terdapat berbagai permainan antara lain:

* Mengenal nama hewan.
* Mengenal nama hewan dan bentuk hewan.
* Mengenal nama hewan, bentuk hewan dan makanan hewan.
* Mengenal nama hewan, bentuk hewan, makanan hewan dan tempat hidup hewan.
* Bermain mencocokan nama hewan dengan memillih gambar hewan.
* Bermain mencocokkan hewan dengan makanan hewan.
* Bermain mencocokkan hewan dengan tempat tinggal.

Rancangan apliksi yang akan dibuat

Berikut ini rancangan yang akan dibuat untuk aplikasi GET TO KNOW ANIMALS

HOME

APLIKASI GET TO KNOW ANIMALS

PENGENALAN HEWAN

bermain

Bermain mencocokan nama hewan dengan memillih gambar hewan

Mengenal nama hewan

Bermain mencocokkan hewan dengan makanan hewan

Mengenal hewan dan bentuk hewan.

Mengenal nama,bentuk, makanan hewan

Bermain mencocokkan hewan dengan tempat tinggal

Game selesai